

Han Fu	Inni								
	1	2	3	4	5	6-7	8-10	11-12	13+
20		1300	2600	5200	8000	12000	16000	24000	32000
		700/400	1300/700	2600/1300	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
25		1600	3200	6400	8000	12000	16000	24000	32000
			1600/800	3200/1600	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
30	1000	2000	3900	7700	8000	12000	16000	24000	32000
	500/300	1000/500	2000/1000	3900/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
40	1300	2600	5200	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	700/400	1300/700	2600/1300	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
50	1600	3200	6400	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	800/600	1600/800	3200/1600	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
60	2000	3900	7700	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	1000/500	2000/1000	3900/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
70	2300	4500	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	1200/600	2300/1200	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
80	2600	5200	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	1300/700	2600/1300	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
90	2900	5800	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	1500/800	2900/1300	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
100	3200	6400	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	1600/800	3200/1600	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000
110	3600	7100	8000	8000	8000	12000	16000	24000	32000
	1800/900	3600/1800	4000/2000	4000/2000	4000/2000	6000/3000	8000/4000	12000/6000	16000/8000

2000
1000/500

Ron
Tsumo: Wschód/Inny

mahjong.info.pl

Han Fu	Wschód								
	1	2	3	4	5	6-7	8-10	11-12	13+
20		2000	3900	7700	12000	18000	24000	36000	48000
		700	1300	2600	4000	6000	8000	12000	16000
25		2400	4800	9600	12000	18000	24000	36000	48000
			1600	3200	4000	6000	8000	12000	16000
30	1500	2900	5800	11600	12000	18000	24000	36000	48000
	500	1000	2000	3900	4000	6000	8000	12000	16000
40	2000	3900	7700	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	700	1300	2600	4000	4000	6000	8000	12000	16000
50	2400	4800	9600	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	800	1600	3200	4000	4000	6000	8000	12000	16000
60	2900	5800	11600	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	1000	2000	3900	4000	4000	6000	8000	12000	16000
70	3400	6800	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	1200	2300	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
80	3900	7700	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	1300	2600	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
90	4400	8700	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	1500	2900	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
100	4800	9600	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	1600	3200	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000
110	5300	10600	12000	12000	12000	18000	24000	36000	48000
	1800	3600	4000	4000	4000	6000	8000	12000	16000

2000
700

Ron
Tsumo

Fu	Otw.	Zamk.
Pon zwykłych	2	4
Pon skrajnych/honorów	4	8
Kan zwykłych	8	16
Kan skrajnych/honorów	16	32

Para Smoków	2
Para wiatru rundy/wł.	2
Cz. skrajne/zamkn./poj.	2
Open Pinfu	2
Tsumo (nie Pinfu)	2
Wygrana zamknięta ręka ze zrzutki	30
Wygrana otwarta ręka lub Tsumo	20
Chiitoitsu (7 par)	2Han/25Fu

Limit	Han
Mangan	5
Haneman	6-7
Baiman	8-10
Sanbaiman	11-12
Yakuman	13+

Zestawienie Yaku

1 yaku	
Menzen Tsumo	zamknięta ręka, wygrana z muru
Riichi Ippatsu; Daburu; Open.	zamknięta ręka, zastaw 1000 punktów. +1 han za wygraną w nieprzerwanej kolejce (Ippatsu) . Daburu Riichi: +1 han za Riichi na pierwszej zrzutce. OPCJA – Open Riichi: +1 za ujawnienie ręki i pokazanie czekania .
Pinfu	same chi, niepunktowana para. Wygrana na czekaniu otwartym.
Tanyao	same zwykłe (kamienie od 2 do 8)
Yakuhai	pon/kan smoka/wiatru rundy/gracza
Iipeikou	2 takie same chii
Haitei	wygrana ostatnim kamieniem z muru
Houtei	wygrana ostatnim kamieniem ze zrzutki
Rinchankaihou	wygrana dodatkowym za kana
Chankan	rabunek kana
2 yaku	
Toi toi	same pony/kany
Sanshoku	takie same chii w 3 rodzajach. -1 za otwarte.
Ikki Tsukan (Itsu)	trzy chi po kolei w jednym rodzaju (123,456,789). -1 za otwarte.
Honroutou	same skrajne i honory (+2 Toittoi)
Chanta	każdy układ zawiera skrajny lub honor. -1 za otwarte
Chiitoitsu	7 różnych par
Sanshoku Dokou	3 takie same pony różnych rodzajów
Sanrenkou	3 kolejne pony tego samego rodzaju lub 3 identyczne chii – OPCJA
Sanankou	3 zamknięte pony
Sankantsu	3 kany
Shou Sangen	dwa pony/kany smoków i para trzeciego (+2 Toittoi)
3 yaku	
Ryanpeikou	2x Iipeikou
Junchan	skrajne w każdym układzie, przynajmniej 1 chii. -1 za otwarte
Honitsu	jeden rodzaj i honory. -1 otwarte
5 yaku	
Nagashi mangan	wyrzucanie skrajnych i honorów, żadnych swoich meldunków i na wyrzuconych przez siebie kamieniach; gra zakończona nierozegranie – Mangan. OPCJA
6 yaku	
Chin Itsu	jeden rodzaj, bez honorów. -1 za otwarte
Yakuman	
Tenhou	wygrana Wschodu rozdanyami kamieniami
Chiihou	wygrana z muru w pierwszej nieprzerwanej kolejce gry
Renhou	wygrana zrzutką w pierwszej nieprzerwanej kolejce gry
Kokushimusou	po jednym z każdego wiatru, każdym smoku i każdym skrajnym. Jeden z tych kamieni w parze. +1 Yakuman za 13stronne czekanie.
Chuuren Poutou	ręka złożona z kamieni jednego rodzaju 1112345678999 i jakiegokolwiek z tych kamieni jako czternasty. +1 Yakuman za 9stronne czekanie. (Manzu)
Suu Ankou	4 zamknięte pon/kan. +1 Yakuman za czekanie do pary.
Suu Kantsu	4 kany
Dai Sangen	3 duże smoki
Dai Suushi	4 duże wiatry
Sou Suushi	4 małe wiatry
Ryuuisou	same zielone (Souzu)
Tsuiisou	same honory
Chinroutou	same skrajne
Dai Sharin	7 kolejnych par (Pinzu). OPCJA
Suu Renkou	4 kolejne pony tego samego rodzaju. OPCJA
Ishoku Yonjun	4 identyczne chii. OPCJA
Shi San Puuta	13 niepowiązanych ze sobą kamieni. OPCJA

* Kolorem szarym zaznaczono ręce zamknięte.

** Pogrubieniem zaznaczono ręce dopuszczane w niektórych regułach (OPCJA)

MELDUNKI: Grupy: Chii–sekwencja | Pon–trójka | Kan–czwórka | Zwycięstwa: Ron–wygrana ze zrzutki | Tsumo–wygrana z muru

Zwielokrotnione Yakumany (OPCJA)

		O.	Z.
Zamknięta ręka (wygrana z muru)	Menzen Tsumo	-	1
Riichi	Riichi	-	1
2x Riichi	Daburu Richi	-	2
Otwarte Riichi	Open riichi	-	2
(wygrana w nieprzerwanej kolejce)	Ippatsu	-	1
Same Chi	Pinfu	0	1
Same zwykle	Tanyao	0	1
pon/kan Smok/Wiatr	Yakuhai	1	1
4 pon/kan + para	Toi Toi	2	2
1 rodzaj + honory	Honitsu	2	3
1 rodzaj	Chinitsu	5	6
3 rodzaje tych samych chi	Sanshoku Doujun	1	2
Strit	Ikki Tsukan (Itsu)	1	2
2 takie same chi z rodziny	Iipeikou	0	1
2x takie same chi z rodziny	Ryan Peikou	0	3
Skrajne i honory (w tym chi)	Chanta	1	2
Skrajne (w tym chi)	Junchan Taiyai	2	3
Same skrajne i honory	Honroutou	2	2
7 par	Chii Toitsu (Niko niko)	-	2
	Sanshoku Shou Doukou	1	1
3 takie same pon/kan z rodzin	Sanshoku Doukou	2	2
3 pon z rodziny o 1 w górę	San Renkou	2	2
3 ukryte pon	San Ankou	-	2
3 kan	San Kantsu	2	2
Małe smoki	Shou Sangen	2	2
Wygrana ostatnim z muru	Haitei	1	1
Wygrana ostatnim ze zrzutki	Hotei	1	1
Wygrana dobranym za kana	Rinshan Kaihou	1	1
Rabunek kana	Chan Kan	1	1
	Nagashi Mangan	-	L
Wygrana Wschodu po rozdaniu	Tenhou	-	S
Wygrana dobraniem za kana	Chiilhou	-	S
Wygrana 1.zrzutką	Renhou	-	2xL
13 sierot	Kokushimusou	-	S
13 sierot czekanie	Kokushimusou 13-wait	-	O
9 bram	Chuuren Poutou	0	S
9stronne czekanie	Junsei Chuuren Poutou	-	O
4 ukryte pon/kan + para	Suu Ankou	-	S
4 ukryte pon/kan czekanie do pary	Suu Ankou Tanki	X	X
4 kan	Suu Kantsu	S	S
Duże smoki	Dai Sangen	S	S
Duże wiatry	Dai Suushi	X	X
Małe wiatry	Shou Suushi	S	S
Same zielone	Ryuu lisou	S	S
Same honory	Tsu lisou	S	S
Same skrajne	Chinroutou	S	S
Pin pary o 1 w górę	Dai Sharin	0	S
pon 1 rodzaj o 1 w górę (+/- para)	Suu Renkou	S	S
4 takie same chi	Ishoku Yonjun	S	S
13 kamieni bez relacji (w 1.ruchu)	Shi San Puuta	n/a	S
Wygrana przy 8. honbie	8+ Honba Dealer win	S	S
Wygrana otwarte Riichi przez Ron	Open riichi won by Ron	S	S

Han	Ręka	Limit	Inni	Wschód
5	Mangan	Limit	8000	12000
6-7	Haneman	Limit and half	12000	18000
8-10	Baiman	Double	16000	24000
11-12	Sanbaiman	Triple	24000	36000
13+	Yakuman	Quadruple (S)	32000	48000
		Sextuple (X)	48000	72000
	Daburu Yakuman	Octuple (O)	64000	96000

Dokładna wartość ręki

Oya Ron: **6xPunkty** (1x 6xPunkty)

Oya Tsumo: **6xPunkty** (1x+1x+1x 2xPunkty)

Ko Ron: **4xPunkty** (1x 4xPunkty)

Ko Tsumo: **4xPunkty** (2xPunkty [Oya] + 1xPunkty+1xPunkty)

*Zaokrąglenie do następnej setki następuje na końcu - po przemnożeniu wszystkiego!

$$\text{Punkty} = \text{Fu} \times 2^{2+\text{Han}}$$

